

Rovnoměrně zrychlený pohyb

Nerovnoměrný pohyb – mění-li se vektor rychlosti hmotného bodu, nazývá se jeho pohyb **zrychlený**.

Pozn.: Obecně se pohyb nazývá zrychlený i v případě, že se velikost vektoru rychlosti zmenšuje.

Veličina, která charakterizuje změnu vektoru rychlosti, se nazývá **zrychlení**. Pokud se velikost rychlosti s časem zmenšuje, mluvíme o zpomalení (zpomalení ale není veličina).

Značka: **a**

Definice: zrychlení je změna rychlosti s časem = rychlost je funkcí času

Průměrné zrychlení:

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

Jednotka: **m.s⁻²** vyplývá ze vztahu pro výpočet zrychlení:

$$[a] = \frac{m \cdot s^{-1}}{s} = m \cdot s^{-2}$$

Okamžité zrychlení je vektorová veličina: (PROČ?)

$$\vec{a} = \frac{\vec{v}}{t}$$

Rovnoměrně zrychlený (zpomalený) pohyb:

- velikost vektoru okamžitého zrychlení se nemění
- směr vektoru zrychlení se měnit může

Rovnoměrně zrychlený (zpomalený) pohyb přímočarý (RZPP):

- směr vektoru zrychlení \vec{a} je stejný, jako směr vektoru rychlosti \vec{v} .
- velikost ani směr vektoru zrychlení se nemění
- okamžité zrychlení je rovno průměrnému zrychlení

Rychlost rovnoměrně zrychleného pohybu přímočarého:

Ze vztahu pro zrychlení plyne pro rychlost:

$$a = \frac{v}{t} \Rightarrow v = a \cdot t$$

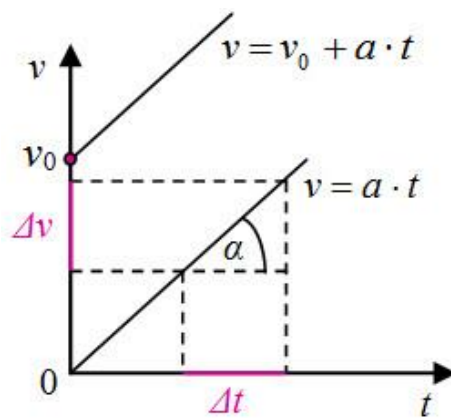
Pokud hmotný bod zrychluje z určité počáteční rychlosti v_0 , pak platí:

$$v = v_0 + a \cdot t$$

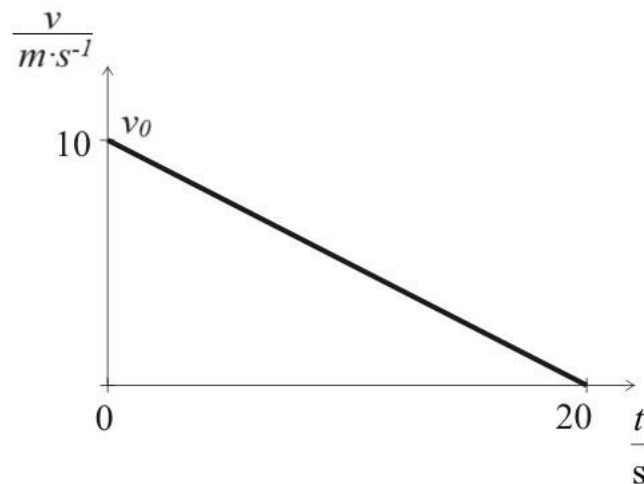
Pokud hmotný bod zpomaluje:

$$v = v_0 - a \cdot t$$

Graf závislosti rychlosti na čase pro rovnoměrný pohyb zrychlený:



Graf závislosti rychlosti RZPP na čase, tentokrát v případě zpomaleného pohybu:



Příklad učebnice str. 42:

Vlak jede po přímé trati rychlostí $v = 108 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$. Začne zpomalovat a zastaví za 1 minutu rovnoměrně zpomaleným pohybem. Jaká je velikost zrychlení vlaku?

Řešení: $v = 108 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1} = 30 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$; $t = 1 \text{ min} = 60 \text{ s}$

$$a = \frac{v}{t} = \frac{30 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}}{60 \text{ s}} = 0,5 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

Dráha rovnoměrně zrychleného pohybu

Hmotný bod se pohybuje z klidu $v_0 = 0$. Velikost okamžité rychlosti: $v = a \cdot t$ (a je zrychlení pohybu).

Průměrná rychlost?

Rychlost RZPP je lineární funkcí času (viz grafy výše) => průměrná rychlost je aritmetickým průměrem rychlosti na začátku a na konci pohybu.

$$v_p = \frac{v_0 + v}{2}$$

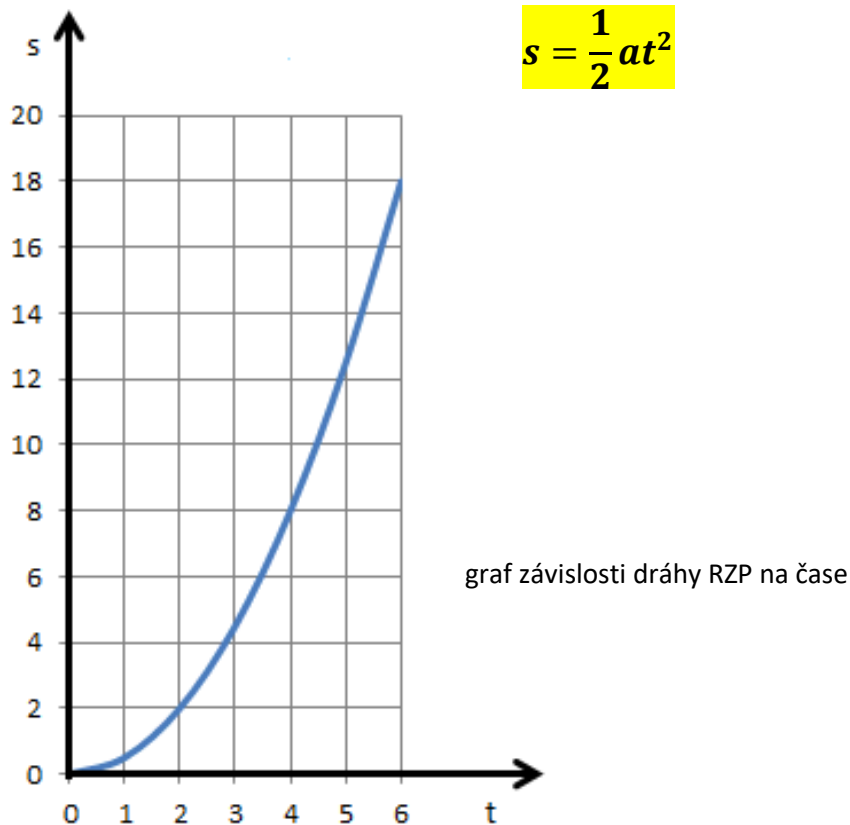
$$\text{protože } v_0 = 0: v_p = \frac{0 + v}{2} = \frac{v}{2} = \frac{1}{2}v$$

$$\text{protože } v = a \cdot t: v_p = \frac{1}{2}a \cdot t$$

Dráha, kterou s hmotný bod touto průměrnou rychlostí urazí za dobu t :

$$s = v_p \cdot t = \frac{1}{2}a \cdot t \cdot t = \frac{1}{2}a \cdot t^2$$

Dráha rovnoměrně zrychleného pohybu s nulovou počáteční rychlostí je přímo úměrná druhé mocnině času:



Při nenulové počáteční rychlosti $v_0 \neq 0$

Okamžitá rychlost

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{a}t$$

Průměrná rychlost

$$v_p = \frac{v_0 + v}{2} = \frac{v_0 + v_0 + at}{2} = \frac{2v_0 + at}{2} \Rightarrow v_p = v_0 + \frac{1}{2}at$$

Dráha

$$s = v_p \cdot t = \left(v_0 + \frac{1}{2}at\right) \cdot t = v_0t + \frac{1}{2}at^2$$

Dráha RZP se zrychlením o velikosti a s počáteční rychlostí o velikosti v_0 závisí na čase vztahem:

$$s = v_0t + \frac{1}{2}at^2$$

Při nenulové počáteční rychlosti v_0 a počáteční dráze s_0 :

$$s = s_0 + v_0t + \frac{1}{2}at^2$$

Rovnoměrně zpomalený pohyb:

$$s = v_0t - \frac{1}{2}at^2$$

$$s = s_0 + v_0t - \frac{1}{2}at^2$$

Rovnoměrně zrychlený pohyb – procvičení

Příklady ze sbírky Lepil, O. a kol., Fyzika – sbírka úloh pro střední školy, Prometheus, PHA, 1995, str. 19–23

37. Kulička na nakloněné rovině se pohybuje z klidu a za dobu 5 s dosáhne rychlosti $1 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$. Za předpokladu, že pohyb kuličky je rovnoměrně zrychlený, určete velikost jejího zrychlení a dráhu, kterou za uvedenou dobu urazí.

Řešení: $\Delta t = 5 \text{ s}$; $v_0 = 0 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$; $v = 1 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$; $a = ?$

RZPP:

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v - v_0}{\Delta t}; \quad a = \frac{1 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}}{5 \text{ s}} = 0,2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

$$s = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

Zvolíme počáteční bod trajektorie zkoumaného pohybu tak, aby $s_0 = 0$.

$v_0 = 0$ (říká se přímo v zadání)

=> první dva členy rovnice pro výpočet dráhy jsou nulové a zbývá jen:

$$s = \frac{1}{2} a t^2$$

$$s = \frac{1}{2} 0,2 \cdot 5^2 = 0,1 \cdot 25 = 2,5 \text{ m}$$

38. Závodní automobil se rozjíždí z klidu rovnoměrně zrychleně a za dobu 5 s ujede dráhu 50 m. S jak velkým zrychlením se pohybuje?

Řešení: $t = 5 \text{ s}$; $s = 50 \text{ m}$; $a = ?$

Dráha RZPP:

$$s = \frac{1}{2} a t^2 \Rightarrow a = \frac{2s}{t^2}; \quad a = \frac{2 \cdot 50 \text{ m}}{(5 \text{ s})^2} = \frac{100 \text{ m}}{25 \text{ s}^2} = 4 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

40b. Motocykl jede na prvním měřeném úseku rovnoměrnou rychlostí $6 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$ po dobu 5 s. Poté na druhém úseku během 10 s rychlost zvýší rovnoměrně zrychleným pohybem na $18 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$.

a) Určete velikost zrychlení motocyklu během zrychleného pohybu.

b) Vypočítejte dráhu, kterou ujede na jednotlivých úsecích a celkovou dráhu, kterou motocykl ujede.

c) Nakreslete graf závislosti velikosti rychlosti na čase.

Řešení: $v_1 = 6 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$; $v_2 = 18 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$; $t_1 = 5 \text{ s}$; $t_2 = 10 \text{ s}$

a) $a = ?$

RZPP: Okamžité zrychlení je stejné jako průměrné zrychlení.

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

V této úloze motocykl zrychluje z v_1 na v_2 za dobu t_2 :

$$a = \frac{v_2 - v_1}{t_2}; \quad a = \frac{(18 - 6) \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}}{10 \text{ s}} = \frac{12 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}}{10 \text{ s}} = 1,2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

b) $s_1 = ? ; s_2 = ?$

Na prvním úseku je pohyb rovnoměrný:

$$s_1 = v_1 t_1 ; s_1 = 6 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} \cdot 5 \text{ s} = 30 \text{ m}$$

Na druhém úseku je pohyb rovnoměrně zrychlený (přímočarý), ale pozor!!!, počáteční rychlost není nulová. Počáteční rychlost je v zadání: $v_1 = 6 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$

$$s_2 = v_1 t_2 + \frac{1}{2} a t_2^2 ; s_2 = 6 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} \cdot 10 \text{ s} + \frac{1}{2} \cdot 1,2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2} \cdot (10 \text{ s})^2 = 60 \text{ m} + 60 \text{ m} = 120 \text{ m}$$

Celková dráha:

$$s = s_1 + s_2 ; s = 30 \text{ m} + 120 \text{ m} = 150 \text{ m}$$

Nebo podle kompletní rovnice pro dráhu RZPP:

$$s = v_1 t_1 + v_1 t_2 + \frac{1}{2} a t_2^2$$

$$s = 6 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} \cdot 5 \text{ s} + 6 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} \cdot 10 \text{ s} + \frac{1}{2} \cdot 1,2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2} \cdot 100 \text{ s}^2 = (30 + 60 + 60) \text{ m} = 150 \text{ m}$$

c)

