

# Hodnocení maturitní práce

**Jméno studenta, třída:** Jan Maršík, 6.C

**Téma práce:** Minecraftový svět pluginů: Rozšiřte hranice virtuálního dobrodružství

**Vedoucí práce:** Ing. Ondřej Rusek

**Oponent práce:** Mgr. Pavel Nix

## Úvod:

Autor si stanovil za cíl naučit se pracovat s programovacím jazykem Java a různými knihovнами jako je Bukkit API a HikariCP. Dále chtěl vyvinout pluginy pro Minecraft, které by byly uživatelsky přívětivé a kompatibilní s existujícími pluginy, a také umožňovaly propojení dat mezi servery. Tato práce je velmi relevantní pro komunitu hráčů a vývojářů Minecraftu, jelikož přináší nové možnosti pro personalizaci a rozšíření hry.

## Hodnocení:

Výběr technologií a způsob implementace jsou velmi dobře zdůvodněny a ukazují hluboké porozumění jak k programování, tak k funkčním požadavkům Minecraft pluginů. Autor kladl velký důraz na uživatelskou přívětivost, což je patrné z konfigurovatelnosti pluginů prostřednictvím konfiguračních souborů. Tento přístup umožňuje administrátorům serverů snadno přizpůsobit pluginy podle svých specifických potřeb, což je významná výhoda pro komunitní servery.

Práce má velký potenciál ovlivnit způsob, jakým jsou servery Minecraft spravovány a přizpůsobeny. Implementace systému, který umožňuje sdílení dat mezi servery, je inovativní a může vést k vytvoření více propojených a dynamických herních komunit.

Autor úspěšně dosáhl stanovených cílů a vyvinul funkční a přínosné pluginy, které mají potenciál značně obohatit komunitu Minecraftu.

## Otázky k diskusi:

Jakým způsobem byla testována funkčnost a stabilita vytvořených pluginů?

## Doporučení:

Student splňuje všechny požadavky kladené na maturitní práci. Doporučuji práci k obhajobě a navrhuji k hodnocení stupněm **výborně**.

Pavel Nix, oponent maturitní práce