

# Hodnocení maturitní práce

**Jméno studenta:** Vojtěch Vach

**Téma práce:** Procedurální vegetace

**Vedoucí práce:** Ing. Ondřej Rusek

**Oponent práce:** Mgr. Jitka Gloserová

## Úvod:

Maturitní práce se zabývá tématem tvorby procedurální vegetace, která je důležitou součástí 3D grafiky a herního průmyslu, architektury, vědy a výzkumu. Práce nejprve v krátkosti přibližuje některé současné metody tvorby procedurální vegetace a poté se zaměřuje na implementaci vlastního nástroje pro generování procedurální vegetace.

## Hodnocení:

Práce prokazuje znalosti studenta v oblasti grafiky a programování. Student si osvojil zadané téma a dokázal ho srozumitelně prezentovat. Student demonstroval kreativní přístup k řešení problému. Práce je rozdělena do teoretické a praktické části, je logicky strukturovaná, obsahuje relevantní citace a je doplněna o ilustrace a animace s příklady generované vegetace.

Praktická část práce popisuje implementaci algoritmu pro tvorbu procedurální vegetace. Kód je dobře strukturovaný a snadno čitelný. Používá komentáře k vysvětlení funkcí vlastností a metod. Kód je efektivní a využívá vhodné datové struktury a algoritmy. Struktura by mohla usnadnit opětovné použití kódu a zjednodušit úpravy nebo rozšíření funkcionality v budoucnu.

Práce využívá kvalitní a relevantní zdroje, které student správně cituje. Student by mohl zvážit rozšíření seznamu o další recenzované vědecké články, které se zabývají tématem procedurální vegetace.

Práce by mohla obsahovat hlubší analýzu a diskuzi výsledků, včetně srovnání s jinými metodami tvorby procedurální vegetace. Jak sám student uvádí, bylo by vhodné zvážit rozšíření práce o implementaci 3D vegetace

## Otázky k diskusi:

Mohly by být diskutovány další možnosti rozšíření implementovaných algoritmů

## Doporučení:

Student splňuje všechny požadavky kladené na maturitní práci. Doporučuji práci k obhajobě a navrhuji k hodnocení stupněm **v ý b o r n ě**.

Jitka Gloserová, oponent maturitní práce